

# HOE SPEEL JE DIT SPEL?

**RECHT VOOR  
JE RAAD**

## 1. Bepaal wie de spelleider is

Wie heeft de kortste achternaam? Dat is de spelleider van dit spel! Deze persoon leest de spelregels voor en let erop dat jullie alle onderstaande stappen volgen. Daarnaast zijn er nog een aantal andere taken voor deze persoon. Wat deze zijn, wordt vanzelf duidelijk!

## 2. Welkom!

Als studentenraad hebben jullie de taak de belangen van jullie studiegenoten te vertegenwoordigen! Om deze taak goed uit te kunnen voeren, hebben jullie als studentenraad vier basisrechten. Bespreek deze rechten met elkaar. Als jullie niet (meer) precies weten wat deze rechten zijn, kunnen jullie hieronder even spieken.

### **INFORMATIERECHT**

Als studentenraad heb je recht op informatie. Het bevoegd gezag (College van Bestuur) moet je alle informatie geven die je nodig hebt om je taak als studentenraad goed uit te kunnen oefenen.

### **INSTEMMINGSRECHT**

Om sommige beslissingen definitief te maken, heeft het College van Bestuur jullie goedkeuring nodig.

### **INITIATIEFRECHT**

Als studentenraad kunnen jullie initiatief nemen. Dit betekent bijvoorbeeld dat jullie:

- Het College van Bestuur kunnen vragen om bepaalde beslissingen uit te leggen;
- Zelf voorstellen kunnen doen aan het College van Bestuur om zaken aan de orde te stellen;
- Je mening over de gang van zaken mogen geven;
- Kunnen voorstellen om deelraden voor studenten in te stellen op het niveau van een eenheid of vestiging.

### **ADVIESRECHT**

Voor sommige zaken heeft het College van Bestuur jullie schriftelijk advies nodig. Als jullie om advies wordt gevraagd, zijn jullie verplicht dit binnen een maand te geven.

Zie voor meer informatie over de rechten van de studentenraad:  
[www.jobmbo.nl/studentenraad/rechten/](http://www.jobmbo.nl/studentenraad/rechten/)

## 3. Kies gezamenlijk een missiekaart

Op de missiekaart staat jullie doel voor dit schooljaar. Om dit doel te bereiken moeten jullie een aantal fiches verzamelen. Hoeveel fiches dit zijn staat ook op de missiekaart. Zorg dat jullie alle fiches hebben verdiend, voordat het aantal rondes dat jullie mogen spelen voorbij is. Vraag je je af hoeveel rondes jullie mogen spelen? Zie punt 4!

## 4. Bepaal het aantal evenementkaarten

Het aantal rondes dat jullie mogen spelen wordt bepaald door het aantal evenementkaarten. Aan het begin van elke ronde pakt de spelleider een evenementkaart en leest deze voor. Een ronde is voorbij wanneer elke speler eenmaal heeft gespeeld.

Kijk hier hoeveel evenementkaarten jullie nodig hebben:

**5** spelers: 9 evenementkaarten

**4** spelers: 10 evenementkaarten

**3** spelers: 12 evenementkaarten

## 5. Begin met spelen

- Kies allemaal een pion en zet deze op start.
- Wie is de jongste speler? Deze persoon mag beginnen. Jullie spelen met de klok mee.

## 6. Klaar met spelen?

 **GEWONNEN?**  
Pak de kaart waar **GEWONNEN** op staat en lees deze voor.

 **VERLOREN?**  
Pak de kaart waar **VERLOREN** op staat en lees deze voor.

# SPELREGELS

## RECHT VOOR JE RAAD



Per ronde mag iedere speler **2 acties** uitvoeren

### ACTIES ZIJN:

- > 1 stap zetten
- > Fiches ruilen (zie het speelbord voor ruilopties)
- > Speel de tegel waar je pion op staat

- ✓ Als een speler een ronde over wil slaan of maar 1 actie wil uitvoeren mag dat ook;
- ✓ De eerste stap mag je op de middelste drie tegels zetten (niet op de buitenste twee tegels);
- ✓ Je mag met elkaar overleggen;
- ✓ Iedere speler mag uiteindelijk zijn/haar eigen keuze maken;
- ✗ Je mag alle kanten op bewegen, behalve diagonaal;
- ✗ Je mag niet terug bewegen naar de tegel waar je net vandaan komt;
- ✗ Je mag niet op tegels met een hekje gaan staan;
- ✗ Je mag niet via de buitenste twee tegels finishen.

## Tegels spelen

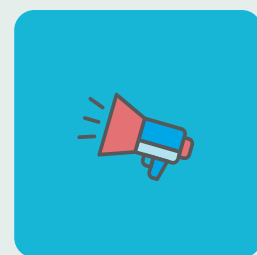
- ✗ Als je de tegel de vorige ronde al gespeeld hebt, mag dat deze ronde niet meer!



Pak een vragenkaart en beantwoord deze. Het antwoord van de vraag is te vinden op de antwoordkaarten, check het nummer!



Pak **+1** informatiefiche zolang er genoeg op de stapel liggen.



Pak **+1** initiatiefiche als er minstens één andere speler op de tegel aanwezig is en zolang er genoeg op de stapel liggen.



**Goed?** Je kiest zelf of je het effect direct inzet of bewaart voor een volgende ronde.  
**Fout?** Het effect gaat direct in.

## Aantal spelers

Dit spel kun je met **3 tot 5 spelers** spelen. Zijn jullie met meer? Dan kun je ook met twee personen per pion spelen. Of ervoor kiezen om het spel twee keer door verschillende teams te laten spelen.